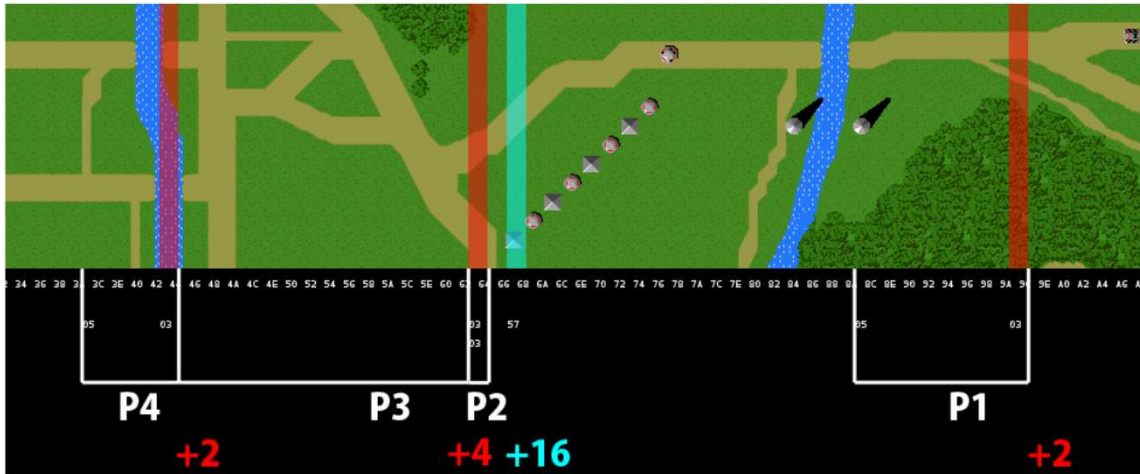


表1 テーブル調整早見表

起点ポイント		エリア11の攻撃パターン				仕込み	ゾルバク
16進	10進	P1(起点-22)	P2(起点-4)	P3(起点-2)	P4(起点)		
40	64	ジアラ×4 トーロイド×6	ジアラ×4 トーロイド×6	ジアラ×5 ブラグザカート×1	ジアラ×2+タルケン×3	8	0
42	66	ジアラ×5 トーロイド×6	ジアラ×5 ブラグザカート×1	ジアラ×2+タルケン×3	ジアラ×2+タルケン×4	8	1
44	68	ザカート×3 テラジ×2	ジアラ×2+タルケン×3	ジアラ×2+タルケン×4	ザカート×2	8	2
46	70	ザカート×3 テラジ×3	ジアラ×2+タルケン×4	ザカート×2	ザカート×3	8	3
48	72	ザカート×4 テラジ×4	ザカート×2	ザカート×3	ザカート×4	8	4
4A	74	ゾシー×3 トーロイド×6	ザカート×3	ザカート×4	タルケン×5	8	5
4C	76	ゾシー×4 トーロイド×6	ザカート×4	タルケン×5	タルケン×6	8	6
4E	78	ゾシー×5 ブラグザカート×1	タルケン×5	タルケン×6	カピ×2	8	7
50	80	ジアラ×4 トーロイド×6	タルケン×6	カピ×2	カピ×3	7	0
52	82	ジアラ×4 トーロイド×6	カピ×2	カピ×3	カピ×4	7	1
54	84	ジアラ×5 ブラグザカート×1	カピ×3	カピ×4	ゾシー×5	7	2
56	86	ジアラ×2+タルケン×3	カピ×4	ゾシー×5	ゾシー×6	7	3
58	88	ジアラ×2+タルケン×4	ゾシー×5	ゾシー×6	ギドスパリオ×4	7	4
5A	90	ザカート×2	ゾシー×6	ギドスパリオ×4	ギドスパリオ×5	7	5
5C	92	ザカート×3	ギドスパリオ×4	ギドスパリオ×5	ギドスパリオ×6	7	6
5E	94	ザカート×4	ギドスパリオ×5	ギドスパリオ×6	ジアラ×4	7	7
60	96	タルケン×5	ギドスパリオ×6	ジアラ×4	ジアラ×5	6	0
62	98	タルケン×6	ジアラ×4	ジアラ×5	ザカート×2	6	1
64	100	カピ×2	ジアラ×5	ザカート×2	ザカート×3	6	2
66	102	カピ×3	ザカート×2	ザカート×3	ザカート×4	6	3
68	104	カピ×4	ザカート×3	ザカート×4	ジアラ×6	6	4
6A	106	ゾシー×5	ザカート×4	ジアラ×6	トーロイド×6	6	5
6C	108	ゾシー×6	ジアラ×6	トーロイド×6	トーロイド×6	6	6
6E	110	ギドスパリオ×4	トーロイド×6	トーロイド×6	テラジ×2	6	7
70	112	ギドスパリオ×5	トーロイド×6	テラジ×2	テラジ×3	5	0
72	114	ギドスパリオ×6	テラジ×2	テラジ×3	テラジ×4	5	1
74	116	ジアラ×4	テラジ×3	テラジ×4	トーロイド×6	5	2
76	118	ジアラ×5	テラジ×4	トーロイド×6	トーロイド×6	5	3
78	120	ザカート×2	トーロイド×6	トーロイド×6	ブラグザカート×1	5	4
7A	122	ザカート×3	トーロイド×6	ブラグザカート×1	トーロイド×6	5	5
7C	124	ザカート×4	ブラグザカート×1	トーロイド×6	トーロイド×6	5	6
7E	126	ジアラ×6	トーロイド×6	トーロイド×6	ブラグザカート×1	5	7

図1 エリア11の敵配置



仕込み

指定回数分、エリア12の斜め道路が交差する部分が画面に入るくらいまで進行させミスしてください。  
左側のドモグラムが撃つ2発目のス/パリオに画面右端で当たるくらいのタイミングです。  
あまり進行しすぎるとそれまでの仕込みが壊れるので注意してください。  
手前のデローターでミスした場合は、±0なので無かったことになって大丈夫です。

ゾルバク

単純にエリア12に配置されているゾルバク(どれでもよい)を破壊する個数です。  
壊しすぎると計算が面倒になるのでやり直しましょう。

注記

- ・繰り上げでエリア12に来た場合は仕込み回数を+1
- ・攻撃コードB2を出したい場合は仕込み回数を+1
- ・奇数テーブル進行で攻撃コードA3を出したい場合は、攻撃コードを+1して考えてください(若干表の機数が変わってきます←別表参照)